



## PROGRAMMIEREN LERNEN & LEHREN.

Wir begleiten Sie, Kinder rechtzeitig zu aktiven Gestaltern der digitalen Zukunft auszubilden. Durch codiviti bekommen Kinder ab 5 Jahren spielerisch, kreativ und nachhaltig Programmier-Basis-Wissen – sie erleben IT. Haben Sie Fragen zu unseren Angeboten? Oder möchten Sie eines unserer Formate an Ihre Schule bringen? Sprechen Sie uns gerne an, wir freuen uns auf Sie: [www.codiviti.de](http://www.codiviti.de)

### UNSERE WERKZEUGE

- Schere, Papier & Elektronik
- Unplugged Programmieren
- Scratch Jr
- Dash Roboter
- Ozobot Roboter
- Calliope mini
- Scratch
- MIT App Inventor
- weitere Tools auf Anfrage



## #aktiv gestalten

Unser Angebot ist kommunikativ, kollaborativ und bewegt – gelegentlich auch „unplugged“ – ganz ohne den Einsatz von Computern und Technik.

## #selbstbestimmt wirken

Mit Hilfe der eigenen Erfahrung, Fantasie, Freiheit und dem IT-Wissen erstellen die Kinder (und auch die Erwachsenen) eigene Projekte, die sie sich selbst erleben lassen.

## #nachhaltig logisch

Wir lassen Kinder Technik erleben. Es entsteht eine intrinsische Motivation, die das Interesse der Kinder an IT und ihr logisches Denken nachhaltig fördert.

## #kreativ denken

Wie auch das Schreiben, Musizieren und Malen ist das Programmieren bei uns ein kreativer Prozess, welchen wir u.a. mit Elementen des „Design Thinking“ fördern.

## DIE ZUKUNFT DER ARBEIT

Big Data, MOOCs und Industrie 4.0: Technologie verändert unsere Arbeitswelt. Neue Berufe entstehen.

# 900.000

unbesetzte Stellen für IKT\*-Fachkräfte in 2020.

Quelle: #ansiepblogs, Andrus Ansiep, März 2015

\*IKT  
Informations- und  
Kommunikations-  
technologie.



## UNSERE LÖSUNGEN

- \* Workshops für Lehrkräfte
- \* Coding Girls Club für die 7. Klasse
- \* Projektwochen an Grundschulen
- \* Workshops für Kinder ab 5 Jahren
- \* Lehrmaterial für den Regelunterricht
- \* Tandem-Unterricht für Lehrkräfte

Details und mehr finden Sie auf [www.codiviti.de](http://www.codiviti.de)