

# Tätigkeitsbericht 2021

codiviti education gUG  
Februar 2022

# Inhalt des Berichtes

## Inhaltsverzeichnis

Vorwort .....	3
Über codiviti education gUG .....	4
Schwerpunkte .....	5
Auszeichnungen .....	6
Projekt-Überblick .....	7
Zahlen & Fakten .....	8
Partner, Förderer und Unterstützer .....	9
Finanzen .....	10
Ausblick .....	11
Impressum.....	12

# Vorwort

2020 hat uns die Corona-Pandemie – wie so viele andere auch – völlig überrascht und kalt erwischt. Wir mussten in kürzester Zeit all unsere Präsenzveranstaltungen absagen und unser gesamtes Konzept neu denken und umstrukturieren. Doch wir konnten das Jahr mit kurzfristig geplanten, aber nicht minder wundervollen Online-Veranstaltungen für Jugendliche abschließen.

Dann kam 2021 – und die Herausforderungen im Umgang mit den Bestimmungen und Richtlinien wurden nicht weniger. Für uns als Unternehmen, dem wertvolle Begegnungen mit Blick auf die Stärkung des Selbstbewusstseins von Kindern, Jugendlichen, Lehrer\*innen sowie Pädagog\*innen im Bereich Technik und Coding ungemein wichtig ist, ein schwieriger Zustand.

Wir haben uns im Team zusammengesetzt, um für uns einen geeigneten Weg zu finden. So machten wir Anfang des Jahres den Schritt in die Gemeinnützigkeit. Ein Schritt, der sich vielleicht schon in unserer bisherigen Arbeit abgezeichnet hat, aber noch nicht greifbar genug war. Der uns umgebende Wandel hat in dieser Hinsicht vielleicht die wesentliche Aufbruchsstimmung für unser Unternehmen gebracht: aus codiviti UG wurde codiviti education gUG.

So ergaben sich für uns neue Möglichkeiten der Beantragung von finanziellen Mitteln, fachlichen Unterstützung und der Ausweitung unseres Netzwerks und letztlich somit auch unserer Mission. Über das Jahr konnten wir uns als Unternehmen neu kennenlernen, alte Bekannte wieder (nahezu) wortwörtlich in die Arme schließen und neue Wege ausprobieren. Wir schlugen uns im Team gemeinsam durch Fördergeldanträge und Preisausschreiben – und wurden belohnt: am Ende des Jahres kamen Zusagen, die uns unglaublich erfreut haben. Gleichzeitig hat uns diese Entwicklung unheimlich stolz gemacht und uns einmal mehr gezeigt, dass unser Weg der richtige ist.

Corona hat uns vielleicht zu einem Umweg bewegt, den wir vielleicht nicht so schnell gegangen wären. Aber diese Umleitung hat sich gelohnt und wir sind dankbar für die wunderbaren Begegnungen und Erfahrungen, die wir so machen konnten. Codiviti education ist wieder auf der richtigen Hauptstraße und freut sich auf die weitere Reise, die uns in 2022 bevorsteht – immer mit Blick auf die so verlockenden und aufregenden Seitenstraßen.

Köln, Februar 2022

Irena von Boxberg  
Geschäftsführung codiviti education gUG



# Über codiviti education gUG

codiviti education gUG wurde gegründet, um Kindern zwischen sechs und vierzehn Jahren Programmieren in spannenden Kursformaten erfahr- und vor allem nahbar zu machen. Auf kreative Art und Weise wird ihnen Programmier-Basis-Wissen – coding & creativity – vermittelt, um ihnen damit den Weg in ihre digitale Zukunft zu ebneten.

In diesem Sinne möchte codiviti education gUG digitales Denken und digitale Bildung in Bildungseinrichtungen bringen. Schulen, Jugendzentren, Kitas, Träger der Kinder- und Jugendarbeit und Kunst- und Kultureinrichtungen werden beim Prozess begleitet, die Chancen der Digitalisierung zu nutzen. Dabei ist es codiviti education gUG ein Herzensanliegen, den Kindern nicht nur eine kurzweilige Unterhaltung mit Coding-Experimenten und Spielen zu bieten. Wir wollen langfristige Veränderung in der Gesellschaft für alle schaffen.

Digitale Bildung ist für uns die Grundlage zur Ausbildung von Kreativität, Einfühlungsvermögen und Problemlösung. Wir können jungen Menschen die Vielfältigkeit und das Potenzial von Technik und IT zeigen, so dass wir im besten Fall die nächste Generation für den Arbeitsmarkt in der IT fördern. Darüber hinaus vermitteln wir den Kindern aber eine neue Form des Denkens über die Welt, und somit die Eigenschaften, die ihnen in jedem Berufsfeld helfen, innovativ zu sein.

Wir sind der Überzeugung: indem wir junge, lernwillige Menschen fördern, investieren wir in die Zukunft aller.

Das ist der herausragende Zweck von codiviti education gUG.

 <https://codiviti.de/>

 <p><b>NACHHALTIG</b> Wir wollen nachhaltige Veränderung schaffen und Kindern unkompliziert Erfahrungen mit Technik ermöglichen.</p>	 <p><b>INNOVATIV</b> Unsere Experten gewährleisten ein innovatives Kursangebot für Kinder zwischen 6 und 14 Jahren.</p>	 <p><b>KREATIV</b> Bei uns wird Coding bunt, spannend und abenteuerlich! Hier kann man seine Ideen auf eine ganz neue Art und Weise umsetzen.</p>	 <p><b>INTERAKTIV</b> Wir wollen Netzwerke schaffen und die Begeisterung für Technik weitertragen: für Kinder und Lehrende.</p>
---	--	--	--

# Schwerpunkte

Codiviti education setzt sich ein für Nachhaltigkeit, daher beziehen wir immer in unseren Kursen auch nachhaltige Themen mit ein: In diesen Themenschwerpunkten haben wir uns auch 2021 stark gemacht.



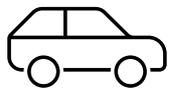
## Natur- und Klimaschutz

Scratch ist eine Programmiersprache und eine Online-Gemeinschaft, in der Kinder interaktive Medien wie Geschichten, Spiele und Animationen programmieren und weltweit mit anderen teilen können. Indem Kinder ihre Ideen mit Scratch umsetzen, lernen sie, kreativ zu denken, mit anderen zusammenzuarbeiten und systematisch vorzugehen.

Die Teilnehmenden sammeln in unseren Projekten spielerisch Wissen zum Thema Klima und Umwelt. Diese Konzepte werden eigens mit einer Naturpädagogin aus dem Team erarbeitet. So können die Teilnehmenden das Wissen beim Programmieren einbringen und kreativ anwenden.

Das Ergebnis kann eine Animation oder ein Spiel sein; der Phantasie der Teilnehmenden sind keine Grenzen gesetzt. Auch können sie durch das offene Format zu Hause weiter programmieren und sich auch hinterher mit den anderen über die Online-Gemeinschaft austauschen.

---



## Verkehr und Energiewende

In diesen Kursen ergänzen wir den Unterricht mit innovativen Projekttagen zum Thema Verkehrserziehung und Programmieren. Verkehrsregeln werden aus einer ganz neuen Perspektive betrachtet: die Kinder lösen in aufgebauten Parcours bekannte (Verkehrs-)Probleme, indem sie ihre Roboter durch Straßen programmieren.

Zusätzlich wird die Zukunft der Mobilität, wie zum Beispiel Elektromobilität oder das Autonome Fahren, im kritischen Diskurs thematisiert.

Schließlich haben die Teilnehmenden einen spannenden Einstieg in die Welt des Programmierens erlangt, der ihnen darüber hinaus den allgegenwärtigen Bezug zu ihrem Alltag offenlegt und deutlich macht.

# Preise und Auszeichnungen

Anfang Dezember 2021 erreichte uns noch eine besondere Auszeichnung:

„Die Bildungsinitiative codiviti education erhält den mit 5.000 Euro dotierten Bildungspreis „Rheinischer Bildungsplatz“ (RheBi) der Rheinischen Stiftung für Bildung. Die gemeinnützige Initiative wird für ihre herausragenden Bildungsprojekten zur Förderung der Digitalisierungskompetenzen für Kinder im Alter von 6 bis 14 Jahren ausgezeichnet.“  
Rheinische Stiftung



Seit der Gründung von codiviti education wurden wir in zahlreichen regionalen und überregionalen Presseberichten erwähnt, u.a. Kölner Stadtanzeiger, WDR, Kölner Rundschau, Magazin Känguru, Magazin Chancen (Agentur für Arbeit).

Für unsere erfolgreiche Bildungsinitiative haben wir noch weitere Auszeichnungen bekommen, auf die wir sehr stolz sind:

- 2017 Anders Gründer Stipendium für Sozialunternehmer im Social Impact Lab, Duisburg
- 2018 STARTPLATZ Köln, Förderung im Rahmen des Accelerator Programms
- 2021 Rhebi, Rheinischer Bildungsplatz

# Projekt-Überblick

März 2021	ZDI Köln Scratch-Online-Kurs	6 Teilnehmer:innen
April 2021	ZDI Oberbergischer Kreis Oster-Scratch-Online-Kurse	10 Teilnehmer:innen
April 2021	Stadtbibliothek Köln Oster-Scratch-Online-Kurse	40 Teilnehmer:innen
Juni 2021	Düsseldorf Adventure School Ferienprogramm: Ruby, ScratchJR: Heimische Tiere, Scratch, Dash	150 Teilnehmer:innen
August 2021	Grundschule Widdersdorf Ferienprogramm: Ruby, Ozobot	30 Teilnehmer:innen
Oktober 2021	Düsseldorf Adventure School Ferienprogramm: Scratch, Dash	60 Teilnehmer:innen
Oktober 2021	MINT-Festival Stadtbibliothek Köln Ferienprogramm Thema Klima	ca. 100 Teilnehmer:innen
Oktober bis Dezember 2021	Schule ist Zukunft mit FC Stiftung Dash-Kurse Verkehrserziehung	16 Klassen mit ca. 400 Schüler:innen und ca. 90 Lehrkräften

# Zahlen und Fakten

Name und Rechtsform	codiviti education gUG (haftungsbeschränkt)
Ort	Köln

## Kontakt

Adresse	Berrenrather Str. 365 50937 Köln
eMail	<a href="mailto:info@codiviti.de">info@codiviti.de</a>
Website	<a href="http://www.codiviti.de">www.codiviti.de</a>
Gründungsjahr gUG	27. Januar 2021
Eintrag Handelsregister	HRB 104940
Gegenstand des Unternehmens	Bildungseinrichtung
Gründer- und Gesellschafterinnen	Irena von Boxberg und Marianne Ohm
Leitungsorgan	Gesellschafterversammlung
Verantwortlich Geschäftsführerin	Irena von Boxberg
Datum des Feststellungsbescheid	25.02.2021

## Anzahl unserer Mitarbeiter

	2021
Feste Mitarbeiter	1
davon Teilzeit	1
Anzahl freie Mitarbeiter	6
Ehrenamtliche Mitarbeiter	4

# Partner, Förderer und Unterstützer

Nur durch die Zusammenarbeit mit unseren Netzwerkpartnern können wir wirken, wie wir wirken. Unser ganz besonderer Dank gilt all Jenen! – Nur mit Euch, durch eure finanzielle Unterstützung und durch Euer Vertrauen in unsere Arbeit, ist das alles möglich. Danke!



# Finanzen

## Einnahmen

2021	
Erlöse	27.055,00 €
Zuwendungen	34.511,00 €
<b>Summe Einnahmen</b>	<b>61.566,00 €</b>

## Ausgaben

2021	
Personalkosten	2.295,00 €
Fremdleistungen	13.860,08 €
Soziale Abgaben	664,00 €
Sonstige Ausgaben	5.722,38 €
<b>Summe Ausgaben</b>	<b>22.541,46 €</b>

<b>Jahresüberschuss</b>	<b>39.024,54 €</b>
-------------------------	--------------------

# Ausblick

Codiviti education war in 2021 in Köln und in Düsseldorf aktiv. Dank der Förderungen unserer Partner können wir unser Programm 2022 weiter ausbauen. Zum einen werden wir unser durch Smart City Cologne 2020 startfinanziertes Programm zur Verkehrserziehung durch die großzügige Spende von den Kunden der Pixum GmbH an weiteren 4 Schulen durchführen.

Wir haben im Dezember 2021 einen Antrag bei der Rhein Energie Stiftung Familie für das ganzheitliche Förderprojekt „Coding in der Grundschule – IT geht alle an!“ für den Zeitraum von zwei Jahren bewilligt bekommen, so dass wir ab Januar 2022 damit loslegen und an vier Familiengrundschulzentren mit Schüler:innen, deren Eltern und auch deren Lehrkräften zusammenarbeiten. Da sind wir schon sehr gespannt drauf. Dieses Projekt soll Lehrkräfte mitnehmen und insbesondere auch Eltern partizipieren lassen.

Auch das Preisgeld für den Rhebi möchten wir sinnvoll einsetzen: Da die projektspezifischen Fördermittel ausschließlich für das jeweilige Projekt eingesetzt werden dürfen, können wir mit dieser Summe von 5000€ freier in unser Unternehmen investieren: Wir werden es einsetzen, um unsere Mitarbeiter:innen fortzubilden. Dieses neue Input und Wissen sollen im besten Fall auch konzeptionelle Früchte tragen. So wollen wir mehr Raum für neue Projektentwürfe und der dazugehörigen Materialentwicklung geben. Aber auch Sicherheit und Soziales soll nicht zu kurz kommen, es sind 1. Hilfe Kurse für das ganze Team geplant, so wie auch teambildende Maßnahmen, wie ein Betriebsausflug.

Was in 2020 begonnen und in 2021 in größerem Umfang durchgeführt, soll auch 2022 wachsen: Unsere Zusammenarbeit mit der Stadt Düsseldorf und dem dort angeschlossenen kommunalen Bildungsbüro. Die Sommer- und Herbstferien in der Adventure School in Düsseldorf soll festes Programm im codiviti Jahr werden.

Ebenfalls freuen wir uns auch schon im 5. Jahr Partner beim MINT-Festival der Stadtbibliothek Köln in den Herbstferien zu sein.

Im ganzen Land wird es Finanzierungen für „Aufholen nach Corona Projekte“ geben, auch hier sind wir schon vom Bildungsbüro Köln aufgefordert worden unsere Projekte einzureichen. Wir möchten, wenn Zeit ist, auch hier noch einmal mit gezielten Projekten ganz nah an das Curriculum der Grundschulen gehen.

## Herausforderungen

Herausforderung Nr. 1

Wir erhalten immer noch keine institutionelle Förderung, keine kostendeckende Finanzierung.

Lösung: Mehr Fundraising in 2022

Herausforderung Nr. 2

Für die vielen Programme die geeigneten Mitarbeiter finden.

Lösung: Uns Unterstützung suchen, zum einen wollen wir uns als Einsatzstelle für den Bundesfreiwilligendienst beim Bundesamt für Familie zur Verfügung stellen, außerdem Stellenausschreibungen für Honorarkräfte online stellen.

Herausforderung Nr. 3

Sichtbarkeit

Lösung: 2022 wollen wir endlich unsere Website relaunchen

# Impressum

**codiviti education gUG (haftungsbeschränkt)**

Berrenrather Str. 365  
50937 Köln  
Deutschland

Verantwortlich Geschäftsführerin  
Irena von Boxberg

Web

[www.codiviti.de](http://www.codiviti.de)

E-Mail

[info@codiviti.de](mailto:info@codiviti.de)

Kontoverbindung

Penta Bank | ISolaris

BAN DE11 1101 0100 2815 2453 12 | PJNWP GICXZH3